TORNEIO

Samurai

CAÇADOR

Sumário

1.SOBRE..... 3
2.CALENDÁRIO..... 3
3.DIVISÕES, ALVOS..... 4
4.POSIÇÃO DE TIRO..... 5
5. CONDUTAS E REGRAS DE SEGURANÇA.....6
6. PUNIÇÃO E DESCLASSIFICAÇÃO.....9
7.FORMAÇÃO DE RANKING DE CLASSIFICAÇÃO/PONTUAÇÃO 9
8. PONTUAÇÃO.....10
9.CRITÉRIOS DE DESEMPATE 11
10.INSCRIÇÕES.....11
11. LANÇAMENTO DE RESULTADOS.....11
12.PREMIAÇÕES.....12
13.SORTEIOS:.....14
16.DISPOSIÇÕES FINAIS 15

REGULAMENTO

1.SOBRE

Este regulamento tem por objetivo estabelecer e detalhar as normas específicas do TORNEIO SAMURAÍ CAÇADOR 2026, que, por se tratar de uma competição realizada em formato presencial, exige procedimentos e controles próprios para garantir a lisura, a transparência e a integridade esportiva.
O campeonato foi concebido com uma proposta inclusiva, voltada a novos competidores, podendo também abranger atletas experientes.
As disposições aqui previstas complementam as regras técnicas da modalidade e visam assegurar igualdade de condições entre os participantes, bem como a correta validação dos resultados em todas as etapas do campeonato.
O descumprimento de qualquer item deste regulamento poderá resultar em desclassificação, anulação de resultados e outras sanções cabíveis, a critério da organização.

2.CALENDÁRIO

O campeonato será realizado em clubes previamente selecionados pela ORGANIZAÇÃO SAMURAÍ CAÇADOR EM CONJUNTO COM A ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE ATIRADORES CIVIS - ABATE, garantindo padrão técnico, segurança e estrutura adequada para todos os atletas.
A competição será dividida em 9 etapas ao longo do ano de 2026, conforme o cronograma abaixo:

Calendário Oficial

Calendário Torneio Samurai Caçador			
Mês	Inscrições	Realização	Lançamento de resultados
Maio	15 de Abr a 10 de Mai	04 a 10 de Mai	04 a 12 de Mai
Junho	13 de Mai a 14 de Jun	08 a 14 de Jun	08 a 16 de Jun
Julho	17 de Jun a 12 de Jul	06 a 12 de Jul	06 a 14 de Jul
Agosto	15 de Jul a 09 de Ago	03 a 09 de Ago	03 a 11 de Ago
Setembro	12 de Ago a 13 de Set	08 a 13 de Set	08 a 15 de Set
Outubro	16 de Set a 11 de Out	05 a 11 de Out	05 a 13 de Out
Novembro	14 de Out a 15 de Nov	09 a 15 de Nov	09 a 17 de Nov
Dezembro	18 de Nov a 13 de Dez	07 a 13 de Dez	07 a 15 de Dez

Cada etapa contará com provas válidas e obrigatórias para o ranking geral do campeonato, sendo os locais e clubes-sede divulgados previamente pela organização.
A ORGANIZAÇÃO se reserva o direito de realizar ajustes no calendário ou nos locais das etapas, mediante comunicação oficial prévia aos participantes.
O Atleta participante deverá consultar o horário de funcionamento de cada clube sede.

3.DIVISÕES E ALVOS

Divisão A - Armas longas

- ✓ Calibres: .22 LR, .38 SPL, .357 MAG, .44 MAG, .40 S&W, 9mm, .45 ACP, , 5.56X45 e 7.62x51.
- ✓ Quantidade de Disparos: 6 disparos a 15 metros
- ✓ Tempo: dentro de 30 segundos.

Divisão B – Armas curtas

- ✓ Calibres: .32 SPL, .38 SPL, .357 MAG, .44 MAG, 454 Casull, .380 ACP, .38 TPC, .40 S&W, 9mm e .45 ACP,
- ✓ Quantidade de Disparos: 6 disparos a 10 metros
- ✓ Tempo: dentro de 30 segundos.

Regras Importantes

- Todas as munições deverão ser dentro do calibre específico de cada arma e dentro das normas técnicas de aplicabilidade a um estande indoor ou outdoor, não inclusas no valor da inscrição.
- É proibida a alteração de peças, bem como o uso de miras auxiliares, como red dot ou luneta.
- A prova deverá ser realizada sob acompanhamento direto do Instrutor de Armamento e Tiro (IAT) responsável pelo clube-sede, que será o encarregado de supervisionar a execução, validar os procedimentos e garantir o cumprimento integral das normas de segurança.
- O alvo utilizado deverá ser oficial do Torneio, sendo 1 (um) alvo por divisão, sem possibilidade de reutilização.



Formato: 66x48 - Cores: 4x0 - Papel: Cartão 220 G/M² Uncoated (sem brilho)

Fornecedor exclusivo dos alvos:

Rei dos Alvos

WhatsApp: 11 97295-2796 - Leonardo

Instragram: Reidosalvos

Site: www.reidosalvos.com.br

4.POSIÇÃO DE TIRO

O atirador deverá realizar a alimentação e o carregamento da arma exclusivamente sob o comando do instrutor responsável do clube.

A posição inicial obrigatória será:

- Arma Curta: em retenção
- Arma longa: em guarda baixa

Após o comando de início, o atirador deverá efetuar 06 disparos no tempo máximo de 30 segundos com o armamento.

A prova será realizada na posição em pé, exigindo do atirador controle e estabilidade, sendo proibido o uso de qualquer tipo de apoio, seja do corpo ou para a arma, como bipés, suportes ou apoios de bancada.

Em caso de pane, o atirador deverá comunicar imediatamente o instrutor responsável do clube, levantando a mão de apoio e mantendo a arma sempre apontada para o alvo, até que o instrutor avalie a situação e decida pela

continuidade, reinício da prova ou desclassificação do atleta, em caso de erro de procedimento.
O Torneio Samurai Caçador também têm como propósito utilizar o tiro esportivo como ferramenta de inclusão social, promovendo o esporte como meio de desenvolvimento pessoal e superação. Sendo assim, aos atletas portadores de necessidades especiais, com limitações temporárias ou permanentes, enquadrados como PNE/PCD, que não possam realizar os disparos na posição padrão prevista neste regulamento, poderão, mediante autorização do árbitro da prova, adotar uma posição especial e/ou utilizar equipamentos modificados e/ou adaptados, desde que não ofereçam vantagem competitiva indevida e estejam de acordo com as normas de segurança.

5. CONDUTAS E REGRAS DE SEGURANÇA:

O atleta deverá respeitar as normas internas do Clube de Tiro, devendo este apresentar sua arma somente na área de segurança do Estande (dentro do estande).
Toda e qualquer conduta de não cumprimento das regras de segurança, apontada pelos organizadores da prova e os respectivos atletas participantes, antes, durante e posterior à realização da prova, poderá acarretar em desclassificação imediata do competidor, não havendo qualquer devolução de valores já pagos na inscrição.

- **EPIs** - Uso obrigatório de óculos e abafador.

-**Auxílio** - Não é permitido nenhum tipo de auxílio ao atleta no posto de tiro. Caso este necessite de assistência, deverá solicitar ao árbitro de prova autorização para dirigir-se a alguém fora do posto de tiro. No caso em que o afastamento da linha de tiro deva ocorrer com a arma, o atirador deverá fazê-lo com a mesma descarregada.

- **Disciplina** - A segurança dos competidores, do pessoal da área de atuação e dos espectadores exige atenção contínua de todos ao manuseio seguro com armas de fogo e cautela ao se movimentar pela área. A autodisciplina é necessária por parte de todos. Nos casos em que falta essa autodisciplina, é dever do pessoal da área impor disciplina e dever dos concorrentes auxiliarem nessa aplicação. Sob nenhuma circunstância o disparo

deve começar ou continuar em uma linha de tiro onde exista uma condição insegura.

- **Armas carregadas** - As armas não serão carregadas, exceto conforme indicado pelos Árbitros do torneio. “Carregado” indica uma arma de fogo com um cartucho no cilindro ou na câmara ou com um carregador inserido na armação.

- **Cessar disparo** - É o comando dado no final do prazo para cada série, ou estágio, ou em qualquer outro momento em que todo disparo deve cessar. O disparo deve cessar imediatamente. Mesmo que um competidor esteja prestes a disparar, o competidor não deve disparar, deve retirar o carregador, abrir o ferrolho ou o tambor da arma. O não cumprimento imediato desse comando é uma das piores infrações da disciplina. O “cessar disparo” pode ser sinalizado verbalmente, por um breve toque agudo de um apito. Quando o comando para cessar o disparo é dado no final de uma série ou estágio, o comando é "CESSAR FOGO, DESCARREGAR E MOSTRAR VAZIA ". Neste comando, todos os Árbitros devem verificar seus competidores para garantir que cada um deles obedeça ao comando antes de sinalizar que a linha de tiro está limpa. Quando todos os Árbitros informarem que a linha está limpa e segura, são dados os comandos necessários para sair da linha ou pontuar.

- **Direção do cano da arma** - Durante o carregamento, o descarregamento e durante ações corretivas em caso de mau funcionamento, o cano da arma deve ser direcionado para o para balas.

- **Procedimento de mau funcionamento da arma** - No caso de uma arma não poder ser descarregada devido a um mecanismo quebrado ou com falha, o competidor notificará um Árbitro do torneio que tomará as medidas que achar melhor e mais seguras. Em nenhum caso o competidor deixará a área de tiro com uma arma carregada em sua posse.

- **Manuseio de armas** - Durante uma partida, os competidores que não dispararem abster-se-ão de manusear suas pistolas, exceto nas áreas designadas. Ao final da série ou do estágio a arma deve ser totalmente descarregada, removendo todas as munições.

- **Condição de arma segura** - Um competidor deve iniciar cada sequência de tiro com sua arma em uma condição segura. Procedimentos e comandos da linha de tiro - Quando o competidor se posicionar na linha de tiro, o Árbitro dará o comando “Carregar e ficar pronto”, no qual o competidor carrega sua arma de

fogo e prepara seu equipamento para a série. Quando estiver pronto para iniciar o disparo da série, o árbitro comandará "Pronto". Sob indicação afirmativa do competidor, geralmente sinalizada colocando as mãos na posição requerida, o Árbitro diz "À espera "; então o Árbitro processa o comando "Fogo" por meio de audiovisual ou outros meios, conforme exigido. Após a conclusão do disparo, o Árbitro ordena "Cesar Fogo – Descarregar, Mostrar arma limpa (vazia)".

- **Procedimento de falha do equipamento da competição** - A qualquer momento, se o equipamento da competição falhar, não dando ao competidor uma oportunidade justa de obter sua pontuação devida, então o competidor terá a oportunidade de refazer a série na qual o equipamento falhou.

- **Falha no equipamento ou na administração da competição** - No caso de falha no equipamento ou na administração da competição, o competidor pode optar por recuperar a série, mas não deve ser permitido que ele verifique sua pontuação antes de tomar sua decisão. Os Árbitros da competição são responsáveis por executar este procedimento.

- **Comandos impróprios na linha de tiro** - Se os comandos e / ou ações do Árbitro da Linha de Tiro forem feitos incorretamente ou se houver um mal-entendido para que o competidor não esteja pronto para disparar quando o comando ou sinal de disparo for dado ou quando os alvos tiverem alguma falha, o competidor pode optar por não disparar e imediatamente após a série reportar a questão ao Árbitro da Linha de Tiro. (a) Se a reivindicação for considerada justificada, o competidor poderá disparar a série; (b) Se a reivindicação for considerada não justificada, o competidor não poderá disparar a série e receberá o comando “Não terminou” como sua pontuação; (c) Se o competidor disparou o primeiro tiro da série, um protesto dessa natureza não será aceito como justificado.

- **PNE/PCD** - O árbitro da prova poderá ajudar a armar e carregar a arma em casos de para-atleta, juvenil e atletas que tenham dificuldade (motora) para fazer estas operações. E vedado a presença de outras pessoas para auxiliar o atleta.

- Todos os expedientes ou equipamentos que possam vir a facilitar o atleta durante a prova, e que não foram mencionados em nossos regulamentos, ou ainda, contrariem o espírito destas regras, são proibidos, a critério do juiz de prova.

- A qualquer momento da prova o juiz de prova poderá examinar o equipamento do atleta e impugnar os resultados, caso o julgue em desacordo com as normas estabelecidas.

6. PUNIÇÃO E DESCLASSIFICAÇÃO:

-O descumprimento de qualquer regra de segurança, como por exemplo Manusear, ou municiar, ou carregar a arma **FORA** da área de segurança do estande (linha de tiro), apontar a arma para outro atleta ou qualquer pessoa, o atleta será **DESCLASSIFICADO** da prova sem direito a devolução de valores da inscrição da prova.

- ASSINATURA DO ALVO: NOME COMPLETO + ASINATURA no verso do alvo A NÃO assinatura DO ALVO pelo atleta participante, será considerado como atleta desclassificado de prova.

7.FORMAÇÃO DE RANKING DE CLASSIFICAÇÃO/PONTUAÇÃO

ETAPA:

Somadas as pontuações, o Competidor que alcançar a pontuação máxima será considerado o vencedor da respectiva DIVISÃO (Curtas ou Longas). Cada Etapa do Torneio será premiada com medalhas específicas da 1ª ao 3ª colocado.

Nos casos em que houver reinscrição, será considerado o melhor resultado realizado na respectiva Etapa.

É obrigatório anexar a imagem (o mais nítida possível) do alvo dos 3 primeiros colocados do respectivo ranking de cada clube participante.

TORNEIO:

Estará elegível à premiação final do Torneio o atleta que participar no mínimo de **5 (cinco) Etapas do Torneio**, indiferente da divisão que realize.

Resumidamente: Será considerado o campeão do Torneio, na respectiva DIVISÃO o atleta que participar no mínimo 05 Etapas do Torneio e obtiver a melhor somatória de pontuação.

Para a apuração dos melhores resultados do Torneio, que será realizada após a última Etapa (**13 Dezembro 2026**), serão consideradas a somatória de pontos dos 03 melhores resultados nas respectivas DIVISÕES (Longas ou Curtas) das Etapas realizadas pelo atleta durante o torneio.

8. PONTUAÇÃO

O alvo é composto de 06 Javalis. Será considerado ponto apenas um único acerto em cada javali, sendo **30 pontos** a cada acerto, podendo o atleta atingir a pontuação máxima de 180 pontos em todos os acertos.
Importante: Será considerado acerto no javali o disparo que atingir a linha contorno da imagem do javali ao seu centro.

A pontuação será subtraída pelo(s) disparo(s) do(s) tiro(s) perdido(s) considerado como MISS (Tiro perdido fora do javali), onde cada disparo perdido subtrairá 5 pontos de cada acerto realizado.
Exemplo: Atleta acertou 4 javalis e errou 2 javalis:
Acertos: 4x30= 120
Erros: 2x5= (-)10
Total realizado: 110 Pontos

Acerto nos cães: Será penalizado com a subtração de (-)**10 pontos** o acerto de ou em cada cão.
Exemplo: Atleta acertou 4 javalis, errou 2 javalis e um dos disparos acertou um cão:
Acertos: 4x30= 120
Erros: 2x5= (-)10
Acerto no cão: (-)10
Total realizado: 100 Pontos

Tempo: O tempo será fundamental para a apuração do resultado. Lembrando que o tempo máximo da prova são de **30 segundos**, valendo como critério de tempo os segundos e milésimos realizados.

9.CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Etapas:

Os critérios de desempate serão aplicados exclusivamente para as colocações de pódio (1º, 2º e 3º lugares).

Primeiro critério: Em caso de empate na pontuação final, será considerado como primeiro critério de desempate o menor tempo de execução da prova.

Segundo critério: Quantidade de inscrições. Aquele que possuir menor quantidade de inscrições na respectiva ETAPA, será o vencedor.

Terceiro critério: Ordem de inscrição. A inscrição que foi realizada primeiro será a vencedora.

Torneio:

Os critérios de desempate serão aplicados exclusivamente para as colocações de pódio (1º, 2º e 3º lugares) nas respectivas divisões.

Primeiro critério: Em caso de empate na pontuação final, será considerado como primeiro critério de desempate a quantidade de participações nas Etapas, prestigiando a maior participação/assiduidade do atleta nas Etapas.

Segundo critério: Caso o empate ainda permaneça, a organização poderá determinar uma nova série de disparos ou adotar outro critério técnico, a seu exclusivo critério.

10.INSCRIÇÕES

As inscrições para o Torneio Samurai Caçador deverão ser realizadas diretamente junto ao clube participante escolhido pelo atleta. Cada clube será responsável pelo controle das vagas, conferência da documentação e repasse das informações à organização do campeonato, respeitando os prazos e critérios estabelecidos pela Organização do evento.

O atirador poderá participar quantas vezes desejar de cada Etapa, entretanto, será considerado apenas o melhor resultado. Para cada Categoria/Divisão será cobrado a respectiva taxa de inscrição.

Valor da Inscrição/Reinscrição: R$30,00

11.LANÇAMENTO DE RESULTADOS:

É de responsabilidade do clube participante o lançamento dos resultados de todos os atletas participantes na respectiva Etapa do Torneio diretamente no Shooting House em até 02 dias uteis após o último dia de realização da Etapa do Torneio.

Obrigatório o lançamento por atleta do tempo realizado da prova (Segundos + Milésimos), Quantidades de Miss, Quantidade de acertos nos cães e Quantidade de acertos. Caso falte alguma das informações citadas, o atleta não pontuará.

NOTA:

FOTO DOS ALVOS - Com o objetivo de realizarmos uma dinâmica que minimize qualquer tipo de dúvida, entre qualquer clube participante, todo clube participante deverá anexar a foto do melhor resultado de alvo dos 3 primeiros colocados apenas. (Se o atleta realizou mais de uma vez a prova, lançar somente a imagem do alvo com melhor resultado). A foto deverá ser nítida, de forma que a comissão organizadora do Torneio possa avaliar a pontuação realizada.

O não envio da imagem do alvo acarretará em não contabilização da pontuação ao Torneio.

12.PREMIAÇÕES:

a) Premiação da Etapa:

Será premiado de acordo com as respectivas categorias com MEDALHAS padronizada do Torneio as colocações do **1º** ao **3º** colocado (ouro, prata e bronze)



Importante: As medalhas serão encaminhadas pela organização do evento ao clube sede do atleta ganhador, no prazo de até 60 dias. O atleta ganhador deverá retirar a medalha no clube sede que realizou a prova.

b) Premiação do Torneio:

O Torneio Samurai Caçador premiará os 1º (primeiros) aos 3º (terceiros) colocados nas respectivas Divisões:

ARMAS CURTAS

1º Colocado:

Monóculo Térmico + Curso de caça c/ Samurai



2º Colocado:

Monóculo Night Vision



3º Colocado:

01 Bota Levway



ARMAS LONGAS

1º Colocado:

Espingarda Winchester + Curso de caça c/ Samurai

WINCHESTER REPEATING ARMS

SX4™ WATERFOWL MOSGH 12/89
3" (76 mm) ou 3½" (89 mm) Super Magnun – DISPONÍVEL
CÓD 511285261



O SX4 Waterfowl leva ao extremo do novo com a sua nova camuflagem.

- Chokes: 3 tubos Invector-Plus intercambiáveis (Full, Modified e Improved Cylinder).
- Capacidade: 4+1
- Peso: 3,100 KG
- Cano: 28



Em caso de produto controlado, o possível ganhador deverá estar apto a receber o equipamento e providenciar a documentação necessária dentro do prazo estipulado no período de até 6 meses para o recebimento.

2º Colocado:

Monóculo Night Vision

HIKMICRO
Thermal Monoculars, Binoculars, Scopes

3º Colocado:

01 Bota Levway



Imagens meramente ilustrativa

13. SORTEIOS AO FINAL DO TORNEIO

Sorteios a serem realizado após a última Etapa do Torneio a todos os participantes de todas as Etapas do Torneio (Cumulativo). Quanto maior a participação, maior a chance de concorrer. Serão no total 09 sorteios ao final do Torneio.

Sorteio de 01 Curso de Manejo com o Samurai Caçador (Curso presencial no interior de São Paulo.)



Sorteio de 08 Botas da marca Levway

Os sorteios contemplarão um sorteado ganhador de uma Bota Levway.



Importante: Os sorteios serão realizados a critério da organização utilizando algum tipo de sorteador online a ser definido no momento do sorteio, onde serão alocados os nomes e as quantidades de vezes que o atleta participou. Cada inscrição oferecerá uma chance de ser contemplado.

14.DISPOSIÇÕES FINAIS

O presente regulamento, e demais relacionados, são de observância obrigatória e serão aplicados integralmente durante as competições.

Situações não previstas em regulamento serão decididas exclusivamente pela Organização do Torneio com base na boa fé objetiva e nos princípios gerais do esporte. Condições climáticas adversas e/ou outras situações fora do controle da organização do evento não acarretarão possibilidades de solicitação de alterações do regulamento previsto por parte do atleta. Atletas que praticarem ações fraudulentas, omissões ou dolo estarão sujeitos a advertências, suspensões ou exclusão do campeonato.

É de responsabilidade exclusiva de cada clube participante verificar a documentação de cada atleta participante (Certificado de Registro (CR); Guias de tráfego do armamento utilizado; Validade (vencimento) das respectivas guias...), além de obedecer estritamente às exigências da legislação em vigor.

Para efeito de publicação, em consonância com a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD - Lei nº 13.709/2018), haverá divulgação dos resultados e imagens no site do clube www.torneiosamurai.com.br. Caso algum atleta não queira que o seu nome seja divulgado em nossas publicações, favor

encaminhar um e-mail para **contato@torneiosamurai.com.br** com o título: “Não autorizo divulgar o meu nome no Torneio”, informar o nome completo no texto do e-mail e avisar o fiscal de prova sobre o envio do e-mail.

IMPORTANTE: As premiações poderão ser alteradas caso haja alteração na legislação vigente ou por força maior.